

밤짓기: 밤새워 글짓기

참여자 사전 과제

*신청방법 및 선정자 발표 안내

1단계: 온오프믹스에서 “특별한하루” 검색 후 신청 (무료)

2단계: arteday@nolda.net으로 사전과제 제출

*사전과제까지 제출하셔야 신청이 완료됩니다.

*사전과제 마감일은 8월 8일 (화) 18:00 까지 입니다.

*선정자 발표는 8/11(금) 개별적으로 연락을 드립니다.

*사전과제

1박 2일 짧은 시간동안 장면(회곡)을 완성하기 위해 참여자 여러분이 사전에 준비해주셔야 하는 과제입니다.

아래의 지시에 따라 작성한 한글이나 워드 파일을 arteday@nolda.net 으로 보내주시기 바랍니다.

—

이 워크숍에서는 주어진 조건에 맞추어 5분에서 10분 길이의 장면 2개를 구성하게 됩니다.

이 장면에 등장할 인물 두 명을 아래 <인물 만들기>를 참조하여 만드세요.

<인물 만들기>

- 잘 알고 있었으나 최근 1년 이상 만난 적이 없어 근황을 잘 모르는 사람 두 명을 고르세요.

- 이 두 사람은 서로 알지 못하는 관계이며 다른 부류에 속하는 사람이어야 합니다.

(예: 친구와 친척, 직장 옛 동료와 옛 선생님, 이웃집 사람과 단골 식당 주인 등)

- 각 인물을 A4 용지 한 장 이내의 분량으로 묘사하세요. 외모, 성격, 습관, 간단한 life story 등.

- 기존의 인물을 있는 그대로 그리지 말고 상상력으로 가공하여 자신의 character로 만드세요.

- 매력이 있는 인물로 만드세요. 매력이 꼭 인물의 장점을 뜻하는 것만은 아닙니다. 매력 있는 악당도 많잖아요?

- 인물에 성격적 혹은 신체적 결함을 부여하세요. 그 결함이 대단히 치명적일 필요는 없습니다.

(예: 자존심이 지나치게 강하다, 게으르다, 우유부단하다, 수줍음을 많이 탄다, 건망증, 피해망상, 알코올 중독, 한 쪽 다리를 전다, 말 할 때 눈을 깜빡거리는 습관이 있다, 잠잘 때 코를 심하게 곤다 등.)

* 자신의 인물에게 위의 예들을 적용해도 좋습니다.